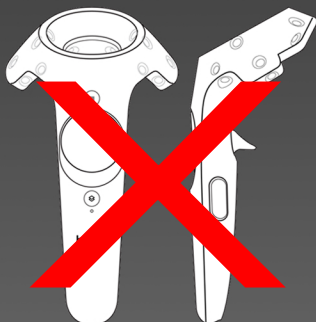




Vänster Kontroll



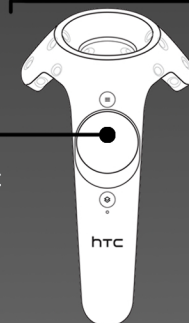
Höger Kontroll

Kontrollens Rörelse

-Navigation

Tuchpad

-Tryck: Flytta framåt



Triggerknapp

-Aktivera sektioner

Välkommen till SIMS VR Gamification

Syftet med VR-projektet är att låta människor lära sig om det framtida gruvsystem som skapas för vara mer hållbar och intelligent. Med färre människor under jorden och alla aktiviteter i gruvan styrs automatiskt ovan marken, ökar den här lösningen både produktivitet och säkerhet.