



Vänster Kontroll

Kontrollens Rörelse

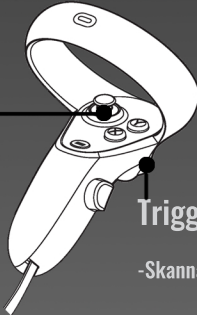
-Navigation

Tumknapp

-Vänster: Karta

-Höger: Camera

-Ner: Ta Foto.



Triggerknapp

-Skanna föremål/inhämta info.

Höger Kontroll

Kontrollens Rörelse

-Navigation

Tumknapp

-Tryck: Flytta framåt

Triggerknapp

-Plocka upp föremål



Välkommen till SIMS gruvupplevelse. Följ skyltarna för att ta dig ner till gruvan.

Syftet med VR-projektet är att låta människor lära sig om det framtida gruvsystem som skapas för vara mer hållbar och intelligent. Med färre människor under jorden och alla aktiviteter i gruvan styrs automatiskt ovan marken, ökar den här lösningen både produktivitet och säkerhet.